

Programa

Nombre de la actividad

Creación Vectorial con Inkscape

Fundamentación:

Con el crecimiento exponencial de la digitalización existe una creciente demanda de piezas gráficas. Los programas de diseño vectorial como Inkscape son herramientas fundamentales para la producción de piezas visuales versátiles que puedan ser usadas tanto para entornos virtuales, como para impresiones.

El siguiente material, basado en un curso diseñado por la coordinadora del Punto Digital de Sauce Viejo, Luciana Ledesma, permitirá un primer acercamiento al programa Inkscape.

Este curso no requiere de conocimientos previos, aunque sí es necesario tener instalado el programa de software libre Inkscape en una computadora de escritorio o portátil.

Objetivos:

- Conocer las funciones básicas del programa Inkscape.
- Incorporar herramientas para crear dibujos vectoriales.
- Editar las imágenes para lograr creaciones propias.

Personas Destinatarias:

Público en general, personas interesadas en adquirir herramientas para el diseño gráfico y la ilustración vectorial. No se requieren conocimientos previos.

Contenidos:

Unidad 1: Introducción. ¿Qué es Inkscape? Entorno de trabajo del programa Inkscape. Creación y modificación de objetos.

Unidad 2: Relleno y bordes (color, trazo y degradado).

Organización de objetos (capas, agrupación y alineación).

Unidad 3: Dibujo vectorial (pluma Bézier, lápiz, pluma caligráfica y edición de nodos).

Unidad 4: Vectorización de imágenes importadas. Filtros. Texto y tipografía.

Criterios de aprobación / evaluación:

Al finalizar cada unidad, se deberá entregar una actividad, que será revisada por una persona encargada de la tutoría.

Para obtener el certificado de aprobación del curso, se deberá realizar una actividad integradora, revisada por una persona encargada de la tutoría.

Carga horaria: 40 hs. con una dedicación sugerida de 10 hs. semanales, durante 4 semanas.